

## ROCK1: ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΑΠΟ ΕΠΙΦΑΝΕΙΣ ΑΣΥΝΕΧΕΙΑΣ ΣΕ QUICK BASIC ΓΙΑ PC COMPATIBLES

Ο. Χρήστου

### ΣΥΝΟΨΗ

Το ROCK1 είναι ένα πρόγραμμα στατιστικής ανάλυσης και παρουσίασης δεδομένων επιφανειών ασυνέχειας (ρήγματα, διακλάδαις, επιφάνειες στρώσης κτλ.) σε Quick basic για PC compatible. Αναλύονται συνοπτικά τα διάφορα βήματα εκτέλεσης του προγράμματος, η μεθοδολογία που εφαρμοστηκε και δίνεται ένα παράδειγμα εφαρμογής. Το ROCK1 έχει την δυνατότητα να παρουσιάζει τα αποτελέσματα υπό μορφή : ροδοδιαγραμμάτων παροτάξεων , ροδοδιαγραμμάτων διευθύνσεων και γωνιών κλίσεως , προβολών σεβίκτων Schmidt ( πολών επιφανειών , μεγαλοστων κύκλων , ισόπυκνων κειμύλων ) , τρισδιάστατης ορθής προβολής πυκνοφαίρους , ιστογραμμάτων κατανομής και αριθμητικών πινάκων . Τα αποτελέσματα μπορούν να παρουσιάσοταν στην οθόνη ή να εκτυπωθούν μεσων ενός εκτυπωτή γραμμών [Line Printer] . Τέλος γίνεται ο σεισλόγηση του προγράμματος και αναφέρονται συμπεράσματα από την μέχρι τώρα εφαρμογή του .

### ABSTRACT

ROCK1 is a program suitable for presentation and statistical analysis of geological discontinuities such as faults, joints, bedding planes, etc. The program is written in Quick Basic and is applicable to PC compatibles. The applied method of data analysis is given step by step. An example of the statistical package is demonstrated. Rock1 has the ability to give the results in the following forms : rossedograms, Schmidt stereonet projections (poles, gread circles, isodensity), 3-D hemisphere projection, distribution histograms, and tables. The results are presented in video or line printer form. The advantages of Rock1 and its applications are discussed.

### 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η γεωλογία θεκύνησε σαν περιγραφική επιστήμη και κατό την εξέλιξη της διεπιστώνεται όλο και περισσότερο η ανάγκη για ποσοτικούς ή ποσοτικούς . Σημερα με την ραγδαία ανάπτυξη της τεχνολογίας των πλεκτρονικών υπολογιστών και με την ανάγκη για ποσοτικούς ή ποσοτικούς προβλήματων η εφαρμογή των υπολογιστών στην

\* Aristotle University of Thessaloniki. Department of Geology .  
540 06 THESSALONIKI, Greece

γεωλογία αποκτά μεγάλη σημασία. Οι πρώτες προσπάθειες για την τιτική ανάλυση και παρουσίαση δεδομένων όποι επιφύλαξες ήσαν νέχεια με την χρήση υπολογιστών, άρχισαν στις αρχές της δεκαετίας του 70. Δημιουργήθηκαν μεγάλα πακέτα προγραμμάτων σε διάφορες γλώσσες που αποτελούσαν την ύπαρξη μεγάλων υπολογιστών. Ταυτόχρονα με την ανάπτυξη των υπολογιστών εμφανίζονται πίστις, ενώ για τον Ελληνικό χώρο έγινε στην 1982 μια σειρά λογισμικού προσπάθεια με τη δημιουργία του προγράμματος OLYMPOS (Μ. Πατσούλες & Ι. Φωτάκης, 1982).

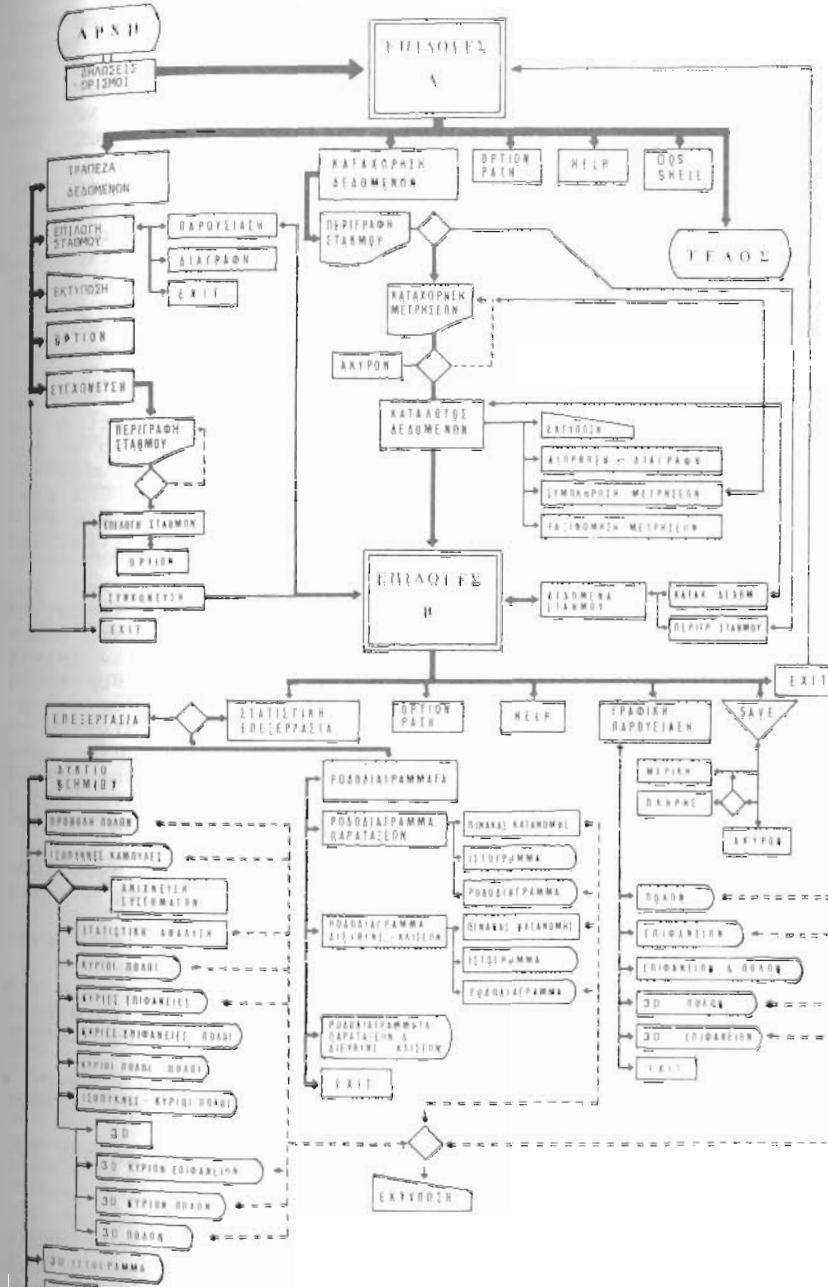
Έναντι με για την πορούσα εργασία έβασαν οι ανάγκες του ερευνητικού προγράμματος "Πρώτυπη μελέτη σχεδιασμού φραγμάτων στο N. Λαρίσσας", που αγωνήθηκε στο τμήμα Γεωλογίας και Φυσικής Γεωγραφίας του Αριστοτελείου Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης. Τούτο σε θέματα Τεκτονικής ήσσο και σε θέματα Τεχνικής Γεωλογίας ήταν απαραίτητη η στατιστική ανάλυση και παρουσίαση πολυάριθμων μετρήσεων υπόθεση, που αφηρούσαν την προσανατολισμό επιφανειών ασυνέχειας (ρηγμάτων, διαλκόδων, στρώσεων κτλ.). Η δημιουργία και χρησιμοποίηση του ROCK1 μελάσει κατά πολὺ τον χρόνο επεξεργασίας σε σχέση με τις συνηθισμένες μεθόδους, αύξησε τις δυνατότητες των ερευνητών και κυρίως την αστιοπλετία και την ακριβεία των υπολογισμών.

Το ROCK1 σχεδιάστηκε να καλύψει πλήρως το θέμα της στατιστικής ανάλυσης και παρουσίασης επιφανειακών στοιχείων, να συμπληρώσει τα υπάρχοντα κενά, χρησιμοποιώντας βελτιωμένους αλγορίθμους και κατιναύρυτες μεθοδολογίες στατιστικής ανάλυσης. Πρέπει να έτσι στον Γεωλογό ένα τούχιρο εργαλείο που με την βοήθεια ηλεκτρονικού υπολογιστή (PC and Compatibles) αναποριστά με μεθηματικό τρόπο τις τεχνικές που εφαρμόζονται με το χέρι.

### 1. ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ROCK1

Το ROCK1 είναι γραμμένο σε γλώσσα προγραμματισμού Quick Basic Version 4.5 της Microsoft. Η γλώσσα αυτή διαθέτει ένα ολοκληρωμένο περιβάλλον προγραμματισμού και αποτελεί την πιο ισχυρή γλώσσα Basic που προσφέρεται σήμερα στην αγορά. Η έκδοση αυτή με τις αναπτυγμένες εντολές γραφικών που διαθέτει, με την ευνοϊότητα δουμημένου προγραμματισμού καθώς και με την απλοτητά που την διακρίνει προσφέρεται, για την επίλυση γεωλογικών προβλημάτων.

Το πρόγραμμα αποτελείται από δύο τυπικά προγράμματα το "RK1" και "RK2", καθώς και από ένα αριθμό βοηθητικών αρχείων αναγκαίων για την εκτέλεση του προγράμματος, σας αρχεία εικόνων μηνιμης και αρχεία δεδομένων. Στο "RK1" καθορίζονται οι διαφορετικές σταθερές που χρησιμοποιούνται, ενώ το "RK2" αντιπροσωπεύει το εκτελέσιμο τμήμα. Το συνολικό μέγεθος του προγράμματος είναι 614 k, και μπορεί να εγκατασταθεί σε ολόρρευτο ψηφιακό χώρο ή να χρησιμοποιείται από δύο μονάδες διακέτες. Στο σήμα παρασημούνται το απλοποιημένο διάγραμμα ροής. Σε αυτό φαίνεται η δομή του προγράμματος, η αλληλουχία των απαιτούμενων λειτουργιών, καθώς και οι δυνατοί τρόποι παρουσίασης των δεδομένων και αποτελεσμάτων. Το πρόγραμμα διακρίνεται σε δύο κυρίως μέρη, στο πρώτο λαμβάνουν χώρα λειτουργίες οργανωτικές, ενώ στο δεύτερο γίνεται η στατιστική επεξεργασία και παρουσίαση. Η ροή του προγράμματος κατευθύνεται προς τις λειτουργίες αυτές μέσα από κύριες επιλογές : "ΕΠΙΛΟΓΕΣ Α" και "ΕΠΙΛΟΓΕΣ Β".



Σχ.1  
Fig.1  
Απλοποιημένη διάγραμμα ροής του προγράμματος ROCK1  
Simplified flow chart of the program ROCK1

## 2.1 ΜΕΡΟΣ ΠΡΩΤΟ - "ΕΠΙΛΟΓΕΣ Α"

Μέσα από τις επιλογές αυτές ελέγχονται οι διάφορες λειτουργίες του πρώτου μέρους του Rock1, που αναφέρονται ως θρύλωτο του προγράμματος. Η ροή μπορεί να κατευθύνεται στην χρήση σε δύο κύριες λειτουργίες την "ΤΡΑΠΕΖΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ", την "ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ", καθώς και σε τέσσερις βασικές λειτουργίες όπως, "OPTIONS PATH", "HELP", "DOS SHELL", "ΤΕΛΟΣ".

### 2.1.1 ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ :

Κατόπιν την λειτουργία αυτή εισάγοντας στο πρόγραμμα, περιγραφικά στοιχεία, που αφορούν την περιοχή, την θέση καθώς και παρατηρήσεις για το στεγνό μετρήσης. Στην συνέχεια καταχωρίζονται τα επιφανειακά στοιχεία, εκφρασμένες διεύθυνση κλίσης και γωνίας κλίσης. Η καταχώριση των μετρήσεων περιλαμβάνει από τον χρήστη, ενώ έχει τη δυνατότητα σε επομένες μετρήσεις, να διαρρέψει ή να διαγράψει μια μετρητή, να συμπληρώσει τα δεδομένα με νέες μετρήσεις ή ακόμη να τοξινοποιήσει τις μετρήσεις κατόπιν της διεύθυνσης κλίσης και γωνίας κλίσης.

Στο αποτέλεσμα αυτό πρέπει να σημειωθεί ότι η λειτουργία των δεδομένων είναι ο πιο χρονοβόρος και κοπιεσσική για να τον χρήστη, για τον ακοπό αυτόν σχεδιάστηκε να είναι σօσ το διαγραφής αποκαθίσταντον τυχόν αφθάνισης του χρήστη. Το Rock1 έχει φανετακά στοιχείων, πιστεύουμε αριθμός αρκετά ικανοποιητικός για τη συνήθη γεωλαγική προσβλήση.

### 2.1.2 ΤΡΑΠΕΖΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ :

Η λειτουργία αυτή αποτελεί ένα απομακρυστικό πλεονέκτημα του Rock1 για γρήγορη και αποτελεσματική πορουσιάσση, αύγκριση, ομαδοποίηση, συνχώνευση, επέκταση δεδομένων. Η θύρα χωρίζεται σε τρεις ενεργές απτικές θυρίδες, η οποία καταλόγου, την διαρέει εντολών και την θυρίδα περινοτόπη στον χρήστη να έλεγχει την ροή του προγράμματος προς τους ενεργού διαδρόμου, την διαγράφη ενος σταθμού παροτρήσεις, την πορουσιάσση ενός σταθμού, και τέλος την συνχώνευση πολλών σταθμών σε ένα.

### 2.1.3. ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ :

Αυτές εξοφαλίζουν τον χρήστη την ανάγκη υποστήριξη και βοήθεια, απαραίτητες για τις λειτουργίες του Rock1

- "OPTIONS PATH" : Χρησιμοποιείται για την επιλογή του εντρυό διαδρόμου για ανάγνωση και εγγραφή αρχείων δεδομένων.

- "HELP" : Η λειτουργία αυτή περιλαμβάνει διευκρινίσεις για τους νέους χρήστες του προγράμματος, διεύθειμες σε όλα τα βήματα εκτέλεσης του προγράμματος καθώς και το πλήρες εγχειρίδιο χρήσης του Rock1.

- "DOS SHELL" : Η λειτουργία αυτή επιτρέπει την προσωρινή έξιση στο περιβάλλον του λειτουργικού προγράμματος, την εκτέλεση διαφόρων εντολών αυτού και την επιστροφή στο Rock1.

- "ΤΕΛΟΣ" χρησιμοποιείται για τον τερματισμό εκτέλεσης του προγράμματος και την επιστροφή στο λειτουργικό πρόγραμμα.

## 2.2 ΜΕΡΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ - "ΕΠΙΛΟΓΕΣ Β"

Μέσα από τις επιλογές αυτές κατευθύνονται οι λειτουργίες του δεύτερου μέρους του Rock1. Σ' αυτό επιχειρείται μια επιφανειών στον χώρο, καθώς επίσης και στοιχειώδη ανάλυση των δεδομένων τόσο ποσοτικό όσο και γεωμετρικό. Η πορουσιάσση των δε-

δομένων και των αποτελεσμάτων διγενειών ή πολιγωνιακών σχημάτων είναι στον χρήστη την καλύτερη ροπελή ψευτογραφία. Χρησιμοποιούνται αριθμητικές πλέγκες, προβολές σε ίσαντα στερεογραφικό πολιγωνιακό ( polar equal-area net ), προβολές σε ίσαντα Schmidt ( Equal area stereographic projection ), προβολές σε θερμή προβολή πιλοφορτέρου και τέλος θερμόρρευσής κατανομής ( θλ. Περισσευτικός εφαρμογών ).

Στους χρήστη δίνεται η δυνατότητα να εκτελέσει τέσσερις βοηθητικές λειτουργίες του προγράμματος όπως "OPTION PATH", "HELP", "SAVE", "EXIT", καθώς και δύο αύριτες λειτουργίες την "ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ & ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ" και "ΓΡΑΦΙΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ". Στα επόμενα αναλύεται εν διπλού σε πολλά ποιητικά και στην συνέχεια περιγράφεται οι πιο πάνω λειτουργίες.

**2.2.1 ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ :** Βοηθητική ροή του Rock1 είναι η μαθηματική έκφραση των δεδομένων σε διαμόρφωση και την προβολή που χρησιμοποιείται, στην συνέχεια υπολογίζεται διανυτέγμενες στον χώρο ( X, Y, Z ) και τέλος γίνεται η μετετροπή αυτών σε καρτεσιανές. Για τον ακοπό αυτό γίνεται επίλυση γεωμετρικών προβλημάτων πάνω στη σφαίρα προβολής και στην συνέχεια προσδιορισμός του αλγορίθμου που εκτελεί την σχεδίαση. Στο σχήμα 2 φαίνεται παραδειγματικός όπου αναλύεται η μεθοδολογία και ο αλγορίθμος για την σχεδίαση προβολής επιφάνειας στο διάκτυο Schmidt υπό μορφή μέγιστων κύκλων. Επίσης στο παρόρτημα δίνονται επιλεγμένοι αλγορίθμοι που χρησιμοποιούνται στο πρόγραμμα.

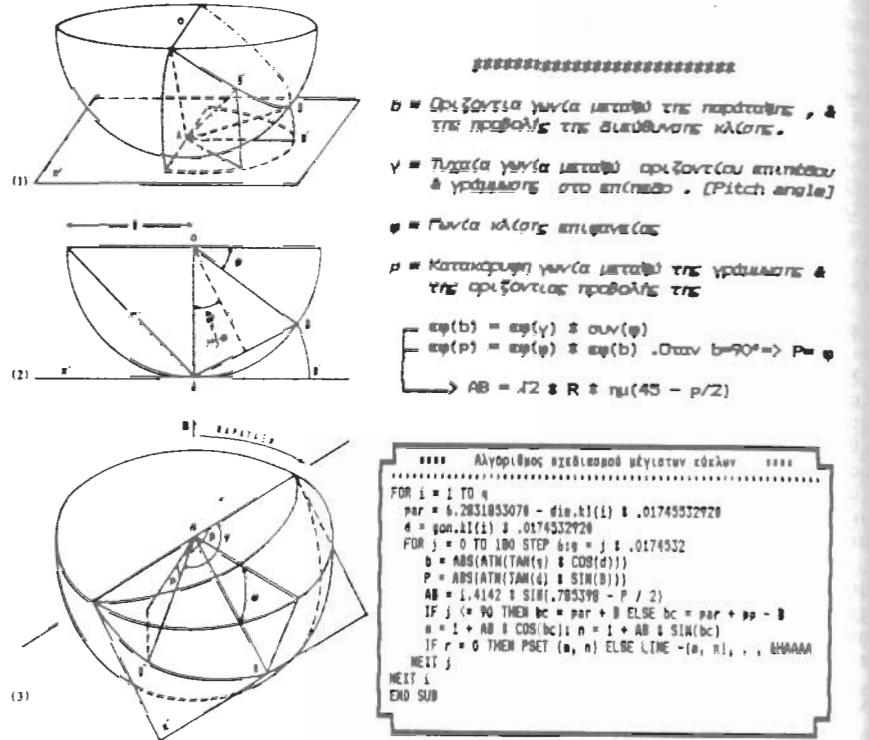
Η στατιστική ανάλυση των δεδομένων προσανατολίζεται σε δύο κατευθύνσεις στην ποσοτική ανάλυση ή πολιγωνιακής μετρήσεων καθώς και στην ανάλυση της γεωμετρικής κατανομής τους στον χώρο. Οσον αφορά την ποσοτική ανάλυση την μετρήσεων χρησιμοποιείται η γνωστή μεθοδολογία και το υποτελέσματος προβολής παρατίθεται προσδιορισμός παροτρήσεων, προσδιογράφησης πολλών κλίσεων και γωνιών κλίσεως, και ιστογράμματα.

Για την ανάλυση της γεωμετρικής κατανομής στον χώρο η σφαίρα προβολής εξειδικεύεται με ένα πίνακα διαστοσεων 360 X 90 στοιχείων. Κάθε θέση στον πίνακα αντιπροσωπεύει την πυκνότητα για ένα καθορισμένο προσανατολισμό επιφάνειας. Θεωρούμεται ότι γύρω

P(1,1) , P(1,2) , P(1,3) , P(1,4) ,	.....	P(340)
P(2,1) , P(2,2) , P(2,3) , P(2,4) ,	.....	P(340)
P(3,1) , P(3,2) , P(3,3) , P(3,4) ,	.....	P(340)
P(4,1) , P(4,2) , P(4,3) , P(4,4) ,	.....	P(340)
..... , .....	.....	.....
..... , .....	.....	.....
..... , .....	.....	.....
..... , .....	.....	.....
(90,1) , P(90,2) , P(90,3) , P(90,4) ,	.....	P(360)

ΠΥΚΝΟΤΗΤΑ :

από ένα πόλο μιας επιφάνειας και σε σκεπή χ η πυκνότητα είναι  $P=1$ . Εάν τώρα δύο πέλλια επιφανειών απέχουν καταξύ τους στον χώρο γωνία υπεράσπερη από χ τότε θα δημιουργηθούν δύο κύκλοι με ακτίνα χ ( έλλειψη στο διάκτυο Schmidt ) όπου το εσωτερικό τους θα έχει πυκνότητα  $P=1$  ενώ στην τομή αυτών η πυκνότητα θα είναι  $P=2$ . Η παραπάνω μεθοδολογία έφερμαζεται για όλες τις μετρήσεις και η τελική τιμή του πίνακα διαστοσεων πυκνότητας, και σε τρισδιάστατο ιστογράμμα πυκνότητας μια νέα μεθοδος πορουσιάσσεται. Η ακτίνα χ εξαρτάται κατ' εξοχήν από τρεις παράγοντες αλληλενδετους μεταξύ τους, κατ' αρχάς εξαρτάται από την διασπορά που παρουσιάζουν τα επιφανειακά στοιχεία στην φύση, κατά δεύτερο λόγο από την σφαίρα προβολής του προσανατολισμού και τέλος από τον αριθμό



Σχ.2 Γεωμετρικά προβλήματα στη σφαίρα . Μεθοδολογία και αλγόριθμος προβολής επιφανειών στο δίκτυο Schmidt .  
Fig.2 Geometrical problems in space . Methodology and algorithmic plains projection in Schmidt net .

των μετρήσεων πάνω επεξεργαζόμαστε . Στο ROCK1 αρχικά η ακτίνα  $\chi = 10^\circ$  ενώ μειώνεται μέχρι  $\chi = 6^\circ$  ανάλογα με τον αριθμό των μετρήσεων .

Σε επόμενο στόχο του προγράμματος γίνεται η ανίχνευση των κυρίων συστημάτων επιφανειών που αντιπροσωπεύουν όλη μετρήσεις, ποιές μετρήσεις αγήκουν σε κάθε σύστημα και ποιά αποκλιση έχουν . Για την λειτουργία θυτή συντάχθηκε μια ομιλούμενη μετρήσεων που βασίζεται κυρίως στην γεωμετρία των μετρήσεων, στην πυκνότητα κατανομών, καθώς επίσης και στην υποκειμενικότητα του χρήστη . Εξασφαλίζοντας έτοι το βέλτιστο αποτέλεσμα ακόμη και για μικρό αριθμό μετρήσεων .

**2.2.2 ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ :** Μέσα από την λειτουργία αυτή προγνωστοποιείται η στατιστική επεξεργασία των μετρήσεων, στην συγχέτεσση την προγράμματος κατευθύνεται σε συνέχειας "ΔΙΚΤΥΟ SCHMIDT", και "ΡΟΔΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΑ" . Στον πρώτο κλάδο γίνεται η παρουσίαση των δεδομένων και των αποτελεσμάτων σε δίκτυο Schmidt , καθώς και η ανίχνευση των κύριων συστημάτων

επιφανειών , Στον δεύτερο κλάδο η παρουσίαση αναφέρεται στα γνωστά βεβαίωσηγράμματα , ενημηληρωμένα από πίνακες κατανομής και στα ρεθίμνηγράμματα ( βλ. Παράδειγμα εφαρμογής ) .  
**2.2.3 ΓΡΑΦΙΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ :** Η λειτουργία αυτή επινηρετεί βασικά δύο σκοπούς , πρώτον προσφέρει στον χρήστη κινητή ύψηγραφη εικόνα των δεδομένων ίσως την μεταλλεύθηκε τών χρονών επεξεργασίας και δεύτερο προσφέρει ΕΝΕΛΙΞΙΣ στρού χρήστη θέσην ο αριθμός των μετρήσεων είναι μικρός κατ' δευτέρην άνθηση η στατιστική επεξεργασία δυνών , το δεδομένη μεριάν να παρουσιασθεί ή σαν προβολής στο συντό **Schmidt** ή σαν τρισδιάστατη αρθρή προβολής πηλισμού ( βλ. Βίκτων Schmidt ή εφαρμογής ) .  
**2.2.3 ΒΟΗΘΗΤΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ :** Άυτες εκτελούν γνάστην λειτουργίες , οπως στις "ΕΠΙΛΟΓΕΣ Α" , ("OPTION PATH" , "HELP" , "ΕΠΙΛΟΓΕΣ" ), ένω προβετέθητε με νέα λειτουργία ή "SAVE" . Κατό "EXIT" , ένω προβετέθητε η διανυστήση στον χρήστη να αποθητεί λειτουργία αυτή δεδομένα και το ρυποτελέματος υπό μεριά θρήξεων , δημιουργούντας ετοι την έρευνα δεδομένων που περιγράφεται στο προηγούμενο .

### 3. ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ

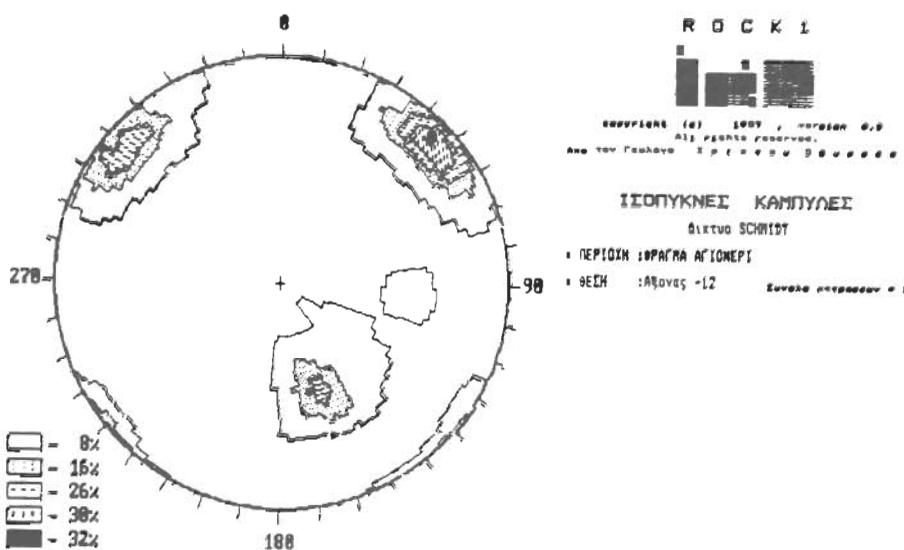
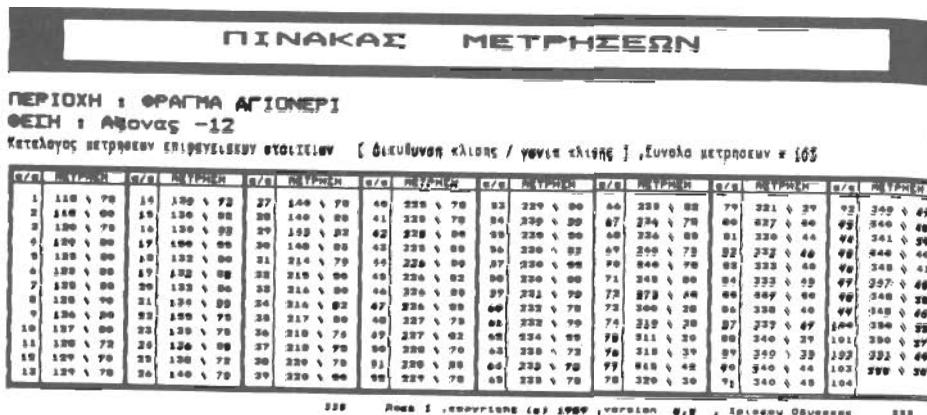
Για την επεξεργασία και την προγνωστοποίηση 100 μετρήσεων , με τις τεχνικές που χρησιμοποιεύνται στη μεριά , αποτελούνται χρόνος γύρω στις 10-12 ώρες . Το ROCK1 μετέννει τον χρόνο αυτό στο ελάχιστο . Ο χρόνος μεταγλυφεύσης των προγράμματος [Compile time] είναι περίπου 55 δευτερόλεπτα , οπούτε θεωρεύεται 5-10 λεπτά για την καταχώρηση των δεδομένων , ένω ο χρόνος στατιστικής επεξεργασίας για μια μετρητή είναι 15 δευτερόλεπτα και εξαρτάται ανάλογα με τα τεχνικά χαρακτηριστικά του υπολογιστή που χρησιμοποιείται . Για τον ιδιαίτερο μετρήσεων ο χρόνος εκτέλεσης του προγράμματος γίνεται πλήρης επεξεργασίας και εκτελεύεται τών σποτελεσμάτων κυματίνεται από 20 - 30 λεπτά .

Το μεγαλύτερο πλεονεκτήμα του ROCK1 , εκτός από την ταχύτητα επεξεργασίας και προβολής των δεδομένων , είναι η ακρίβεια και ορθότητα των αποτελεσμάτων ήδη δίνει , πράγμα οδύνατο για τις συνηθισμένες μεθόδους λύσης . Ήδη όποιο ενος αριθμό μετρήσεων . Η διανατάση του προστέρειμός είναι πυκνότητας κατανομής στο χώρο , η χάραξη των λασπικών καστιμάτων και τέλος ο προσδιορισμός των κύριων συστημάτων επιφανειών με σκεπέτιο ± 0.5° , δημιουργεί τις προηγούμενες για την πλήρη σύνταξη των μετρήσεων .

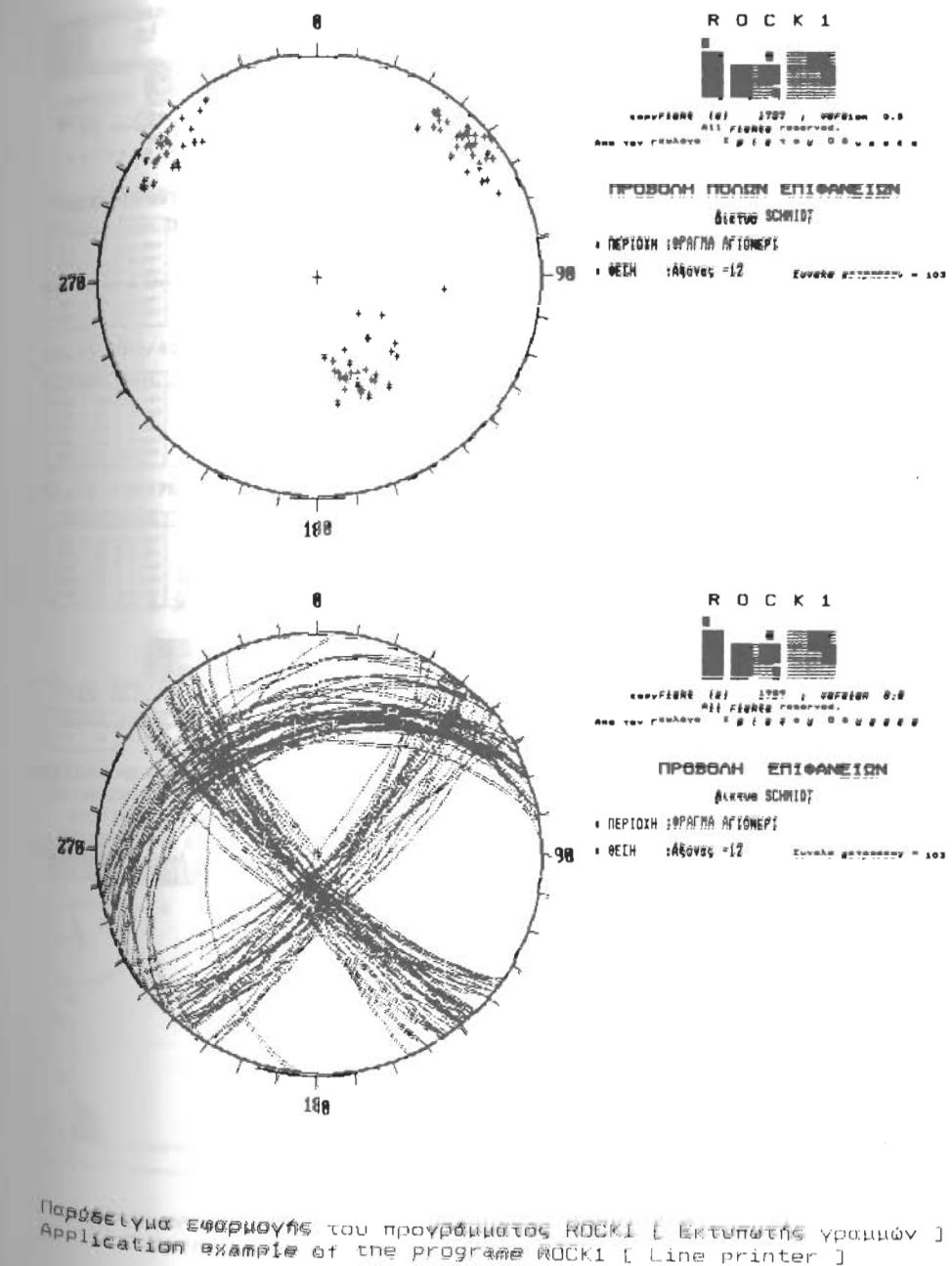
Κατά την εκτέλεση του προγράμματος η ροή κατευθύνεται προς τις διάφορες λειταρμύχες μέσα όποιο οπτικές θυρίδες επιλογών . Αυτές είναι λίτες , εύκολες σταν κατανόηση , εύχρηστες , και γραμμένες στη ελληνική γλώσσα , επειδή η εφαρμογή του προγράμματος να είναι εύκολη ακόμη και για τους νέους χρήστες . Επειδή το ROCK1 προσφέρει την θυγακεύση πλήθεις χρήστη στον χρήστη οποτε την διπλήσει , είναι αυτοδύναμη χώρες να χρειαζεται διευκολύνσεις από αλλα πλέγματα και παρουσιάζει μετρητήσιμη με τον χρήστη , προετοιμάζεται τον και δίγνωτες μετρητήσιμη μετρητήσιμη είναι απαραίτητο . Τέλος η εκτύπωση των αποτελεσμάτων και δεδομένων μπορεί να γίνει μέσα από ενα εκτυπωτή γραμμών ή εκτυπωτής ετελεκτρικών αποτελέσματος και η πρόσθιμηση στην οθόνη γίνεται ως μέτρο υποτομήσην κόρτα γραφικών (Hercules) . Επειδή ωστε η εφαρμογή του προγράμματος να είναι δυνατή σε ενα συνηθισμένο υπολογιστή και περιφερειακόν .

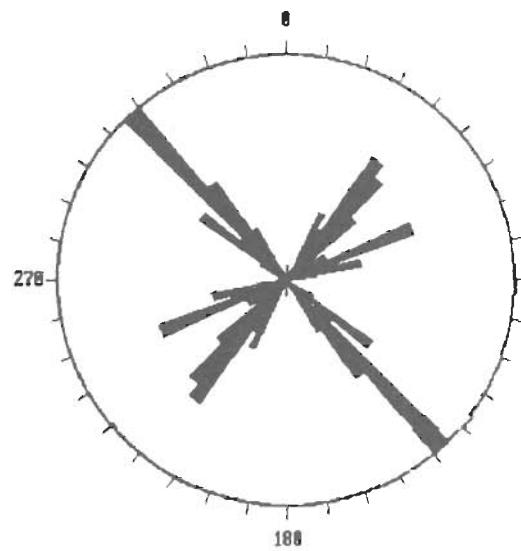
#### 4. ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Στη συνέχεια παρουσιάζονται οι αντιπροσωπευτικοτέροι τρόποι παρουσίασης των αποτελεσμάτων μέσω από ενα εκτυπωτή γραμμών από ενα πορέδειγμα εφαρμογής του ROCK1 . Το δεδομένο αντιστοιχούν σε επιφάνειες κατατηκσεων που μετρήθηκαν στο αριστερό προνές στην θέση Βενελή(ώσης του φράγματος "Αγιονερόου Ελασσάνας" κατά την οριστική μελέτη κατασκευής του .



Παράδειγμα εφαρμογής του προγράμματος ROCK1 [ Εκτυπωτής γραμμών ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]





ROCK 1



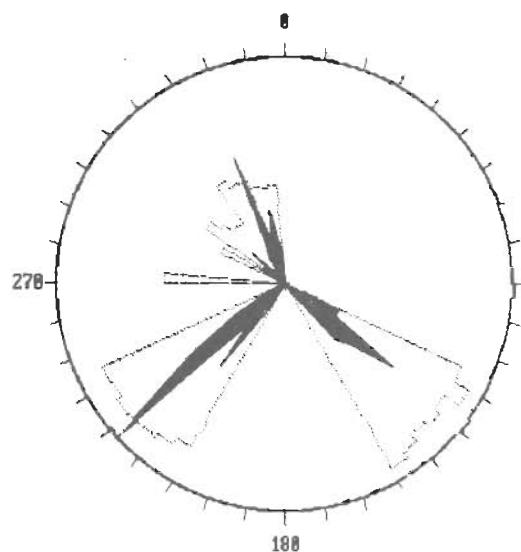
copyright (c) 1989 . version 0.8  
All rights reserved.  
Ae tov Eukleia tis Epiplasiou Dikaios

**ΡΟΔΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΑΤΑΞΕΩΝ**

ÖLETO SCHNITZ

- ΠΕΡΙΟΧΗ : ΘΡΑΜΑ ΑΓΙΟΝΕΡΙ
- ΘΕΣΗ : Αθόνας -12
- ΕΥΒΟΙΑ ΗΠΕΙΡΟΣ -100

270  
90  
180  
0



ROCK 1



copyright (c) 1989 . version 0.8  
All rights reserved.  
Ae tov Eukleia tis Epiplasiou Dikaios

**ΡΟΔΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΕΥΘ. & ΓΩΝ. ΚΛΙΣΕΩΝ**

- ΠΕΡΙΟΧΗ : ΘΡΑΜΑ ΑΓΙΟΝΕΡΙ
- ΘΕΣΗ : Αθόνας -12
- ΕΥΒΟΙΑ ΗΠΕΙΡΟΣ -100

270  
90  
180  
0

**ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΤΡΗΣΕΩΝ**

ΠΕΡΙΟΧΗ : ΘΡΑΜΑ ΑΓΙΟΝΕΡΙ  
ΘΕΣΗ : Αθόνας -12

Συνολο μετρησεων = 103

**ΚΥΡΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ**

Kl1[ 226/81 ] επιφανεια-41 , περιστατ-39.0 % , θεση επικλινη 0.0° ±

μετρηση	αναλ.	μετρηση	αναλ.										
214 \ 70	11.00%	215 \ 80	11.00%	216 \ 80	10.00%	218 \ 82	10.00%	217 \ 80	9.00%	218 \ 74	10.00%	218 \ 70	8.00%
220 \ 78	8.00%	220 \ 80	8.00%	220 \ 78	10.00%	220 \ 80	5.00%	220 \ 80	1.00%	220 \ 80	4.00%	220 \ 80	1.00%
228 \ 88	1.00%	228 \ 88	8.00%	226 \ 88	4.00%	227 \ 79	8.00%	227 \ 82	2.00%	228 \ 70	11.00%	228 \ 88	8.00%
229 \ 70	4.00%	229 \ 80	3.00%	230 \ 80	4.00%	230 \ 80	4.00%	230 \ 82	4.00%	230 \ 82	4.00%	230 \ 82	6.00%
231 \ 90	11.00%	232 \ 78	8.00%	232 \ 90	11.00%	231 \ 88	9.00%	231 \ 88	12.00%	231 \ 78	9.00%	231 \ 78	9.00%
230 \ 82	9.00%	230 \ 78	10.00%	230 \ 88	11.00%	240 \ 78	10.00%	240 \ 78	14.00%	240 \ 80	19.00%	230 \ 78	9.00%

Kl1[ 340/42 ] επιφανεια-30 , περιστατ-27.1 % , θεση επικλινη 7.0° ±

μετρηση	αναλ.												
210 \ 38	20.00%	211 \ 20	20.00%	211 \ 38	17.00%	218 \ 42	17.00%	220 \ 30	17.00%	221 \ 38	17.00%	227 \ 80	17.00%
230 \ 44	7.00%	230 \ 44	7.00%	232 \ 40	8.00%	232 \ 48	4.00%	237 \ 50	8.00%	238 \ 60	5.00%	239 \ 47	8.00%
240 \ 29	13.00%	240 \ 38	7.00%	240 \ 46	2.00%	240 \ 48	3.00%	240 \ 47	8.00%	240 \ 48	8.00%	241 \ 39	3.00%
248 \ 40	4.00%	248 \ 41	6.00%	247 \ 40	6.00%	248 \ 38	7.00%	248 \ 40	8.00%	240 \ 35	11.00%	240 \ 37	8.00%
281 \ 49	10.00%	280 \ 30	18.00%										

Kl1[ 129/78 ] επιφανεια-30 , περιστατ-27.1 % , θεση επικλινη 8.0° ±

μετρηση	αναλ.												
118 \ 78	11.00%	118 \ 80	11.00%	120 \ 75	9.00%	120 \ 80	9.00%	128 \ 80	4.00%	128 \ 88	8.00%	129 \ 88	8.00%
122 \ 90	12.00%	126 \ 80	3.00%	127 \ 80	2.00%	128 \ 72	7.00%	129 \ 70	8.00%	129 \ 78	0.00%	130 \ 72	7.00%
130 \ 82	4.00%	130 \ 82	4.00%	130 \ 88	7.00%	132 \ 80	3.00%	132 \ 82	8.00%	132 \ 84	8.00%	134 \ 88	8.00%
133 \ 78	7.00%	133 \ 78	7.00%	134 \ 88	10.00%	138 \ 72	11.00%	140 \ 70	14.00%	140 \ 78	11.00%	140 \ 88	13.00%
148 \ 82	16.00%	148 \ 88	20.00%										

**ΤΥΧΑΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ**

Tl1[ 275/48 ] επιφανεια 2 , περιστατ-1.7 % , θεση επικλινη-12.0° ±

μετρηση	αναλ.	μετρηση	αναλ.
275 \ 48	0.00%	300 \ 28	20.00%

**ΚΑΤΑΝΟΜΗΣ ΓΩΝΙΩΝ ΚΛΙΣΗΣ & ΑΠΟΚΛΙΣΗ**

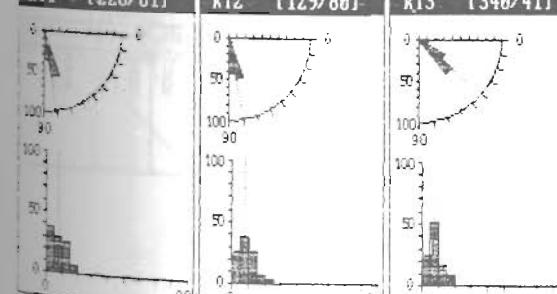
**ΚΥΡΙΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ**

- ΠΕΡΙΟΧΗ : ΘΡΑΜΑ ΑΓΙΟΝΕΡΙ [ Ελλάδα ]

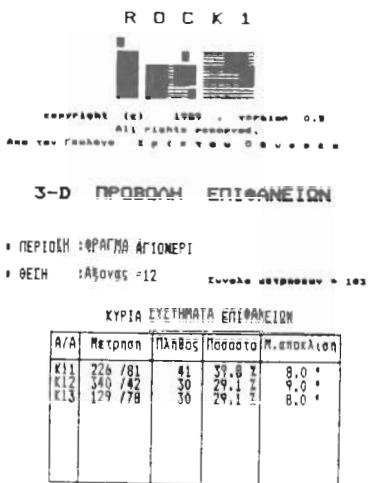
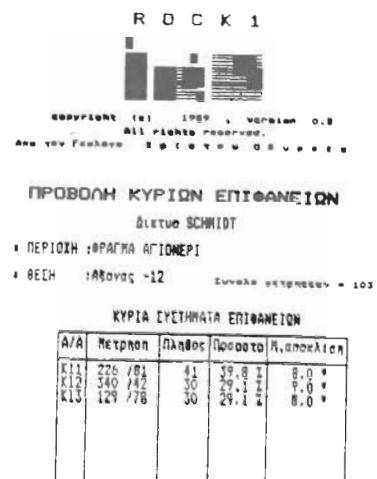
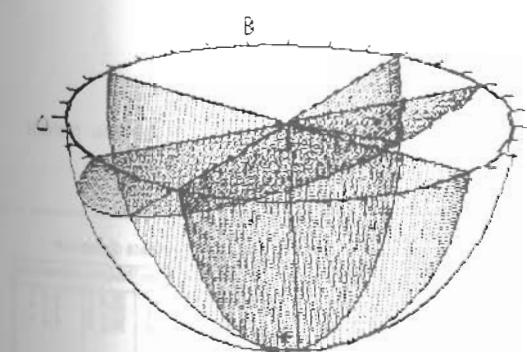
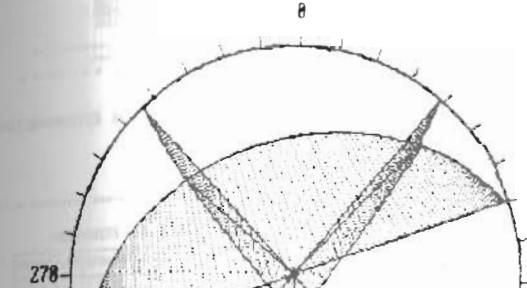
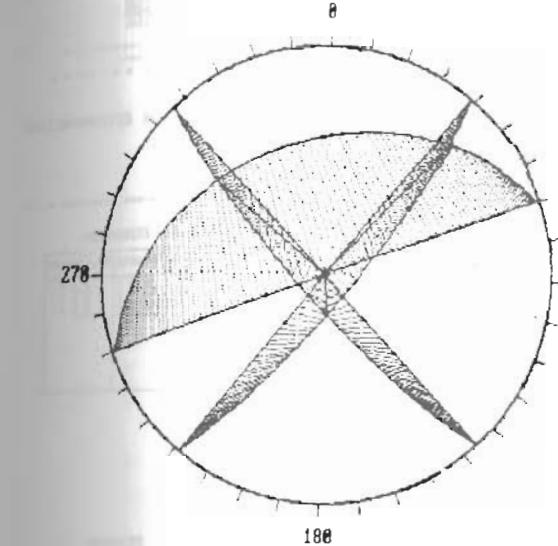
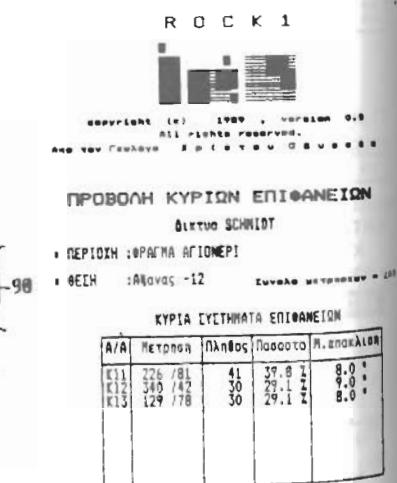
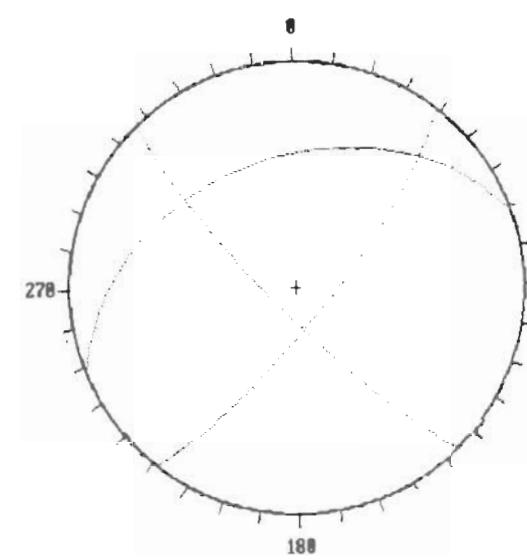
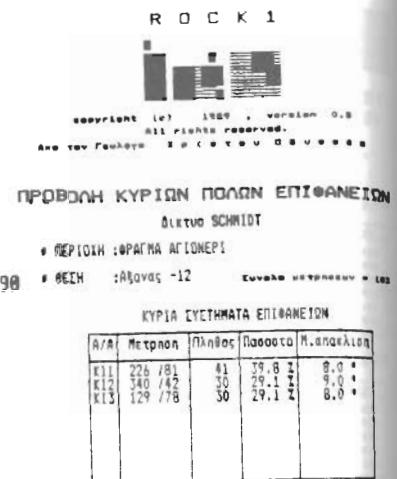
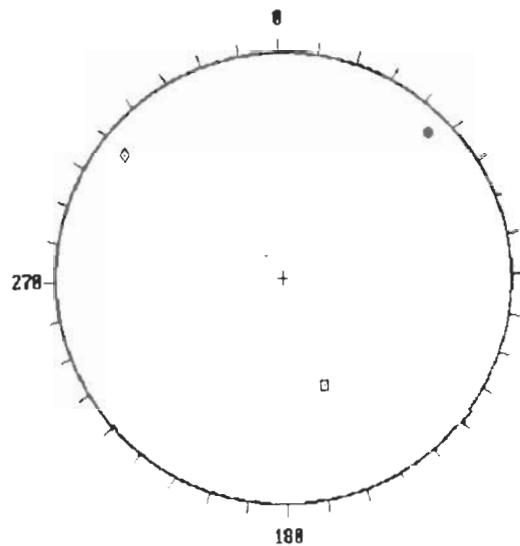
kl1 [ 226/81 ]

kl2 [ 129/80 ]

kl3 [ 340/41 ]

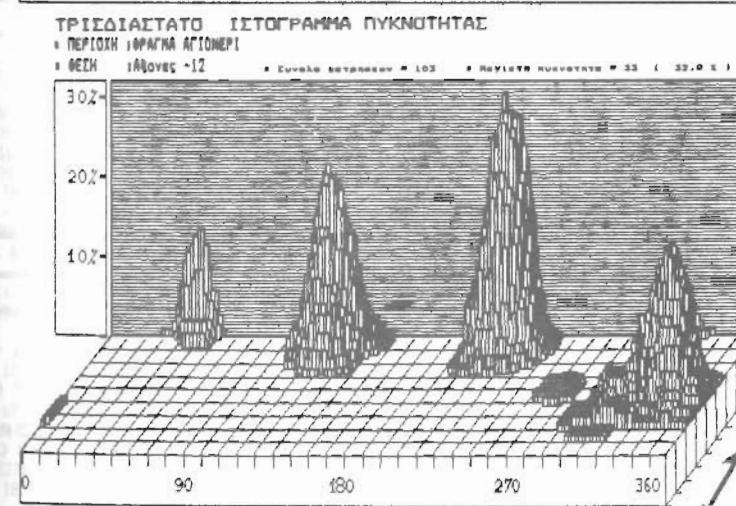
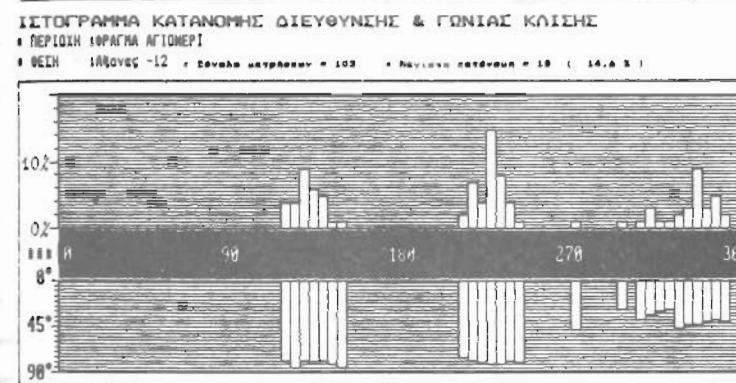
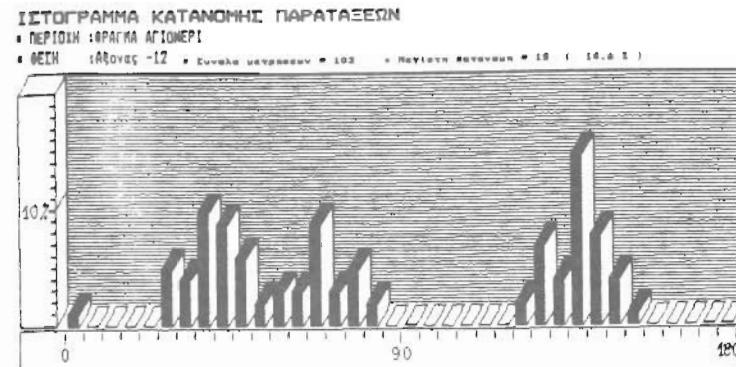
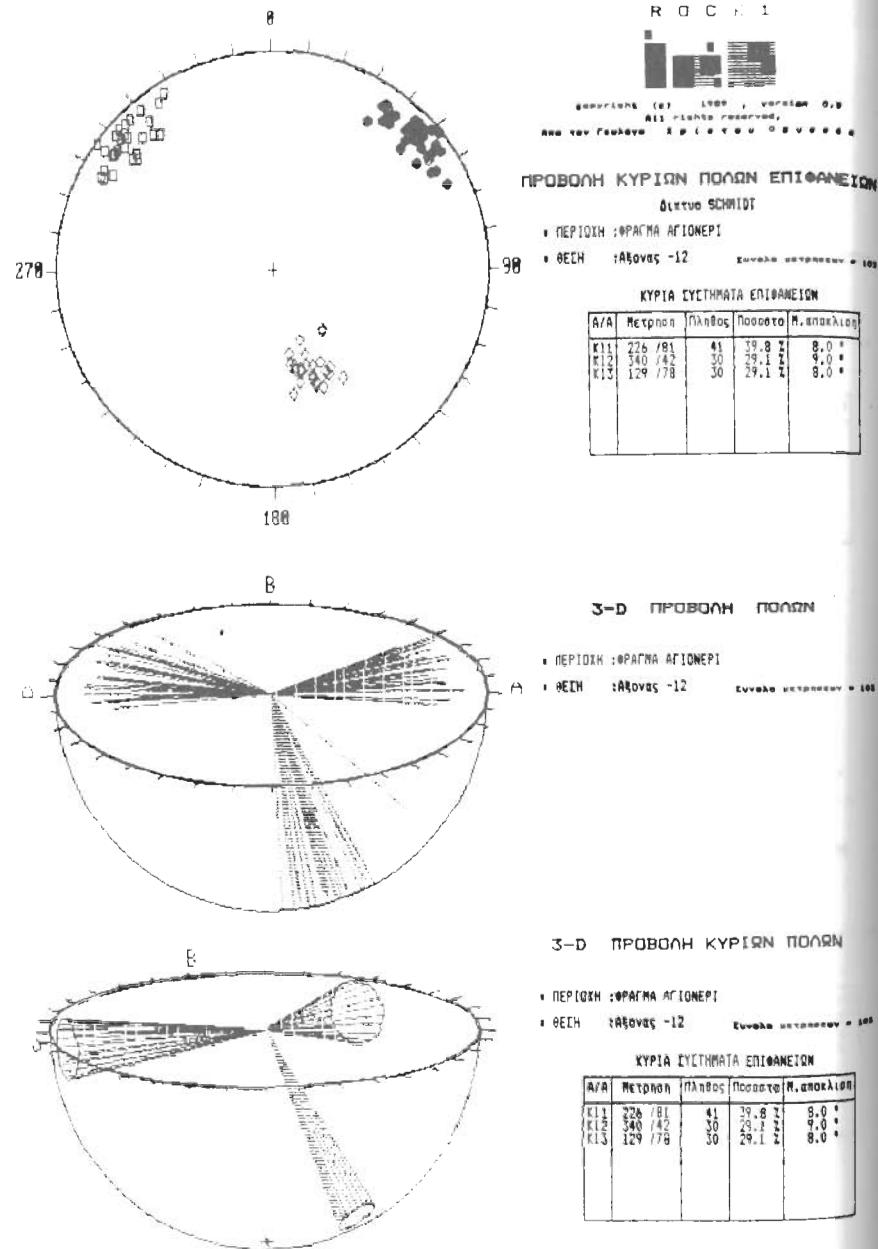


Παράδειγμα εφαρμογής του προγράμματος ROCK1 [ Εκτυπωτής γραμμών ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]



Παρόδειγμα εφαρμογής του προγράμματος ROCK1 [ Εκτυπωτής γραμμών ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]

Παρόδειγμα εφεύρεμογής του προγράμματος ROCK1 [ Εκτυπωτής γραμμών ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]



Прикладна ефармогнс тун программнто ROCK1 [ Ектинотнс үримнн ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]

Прикладна ефармогнс тун программнто ROCK1 [ Ектинотнс үримнн ]  
Application example of the programme ROCK1 [ Line printer ]

## ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

```
***** Αλγόριθμος προβολής μέγιστων κύκλων σε αρθρη προβολής πυκνωτήρου
***** SUB trislastato2 (k, srof)
CALL View.Window
FOR I = 1 TO Arisodos.Kurion%
    par = 6.283185307# - (Kuria.die.kl(I) + (360 - srof)) * .0174532; d = Kuria.kl(I) * .0174532
    FOR j = 0 TO 180 STEP 5
        r = j * .0174232 : b = ABS(ATN(TAN(r) * COS(d))): p = ABS(ATN(TAN(d) * SIN(b))): oa = COS(p): ab = SIN(p)
        IF j <= 90 THEN bc = par + b ELSE bc = par + pp - b
        a = 1 + oa * COS(bc): n = 1 + oa * SIN(bc) * COS(k): m = n - ab * COS(pp / 2 - k)
        IF r = 0 THEN PSET (a, n): t1 = a: t2 = n ELSE LINE -(a, n), &HAAA
    NEXT j
    LINE (t1, t2)-(a, n)
NEXT I
END SUB
```

```
***** Αλγόριθμος προβολής μέγιστων μόλιν μεγίστων κύκλων σε αρθρη προβολής πυκνωτήρου
***** SUB trislastato3 (k, srof)
CALL View.Window
FOR I = 1 TO q
    bc = 4.712388 - (die.kl(I) + (360 - srof)) * .0174532; d = (90 - gon.kl(I)) * .0174532
    oa = COS(d): ab = SIN(d)
    a = 1 + oa * COS(bc): n = 1 + oa * SIN(bc) * COS(k): m = n - ab * COS(pp / 2 - k)
    LINE (1, 1)-(a, n), , , &HAAA
NEXT I
END SUB
```

```
***** Αλγόριθμος υπολογισμού της γωνίας μεταξύ κυριαρχούντων πολών και πολών επιφανειών
***** d1 = 90 - gon.kl(j): d2 = 90 - Kuria.kl(I)
IF die.kl(j) >= 180 THEN u1 = 180 + die.kl(j) ELSE u1 = die.kl(j) - 180
IF Kuria.die.kl(I) <= 180 THEN u2 = 180 + Kuria.die.kl(I) ELSE u2 = Kuria.die.kl(I) - 180
d1 = d1 + .017453292#: d2 = d2 + .017453292#: u = ABS(u1 - u2) * .017453292#
ED = COS(d1) * COS(d1) + COS(d2) * COS(d2) - 2 * COS(d1) * COS(d2) * COS(u)
EB = SIN(d1) - SIN(d2): BZ = (SQR(ED + EB * EB) / 2): DZ = SQR(1 - BZ * BZ): F = ATN(BZ / DZ) * 2
IF F > 1.570796327# THEN F = pp - F
F = CINT(F * 180 / pp): K.apotisis(I) = F
```

```
***** Αλγόριθμος σχεδίασης ποδοσφαιρικών παρατάξεων
***** SUB ROD02
FOR I = 5 TO 180 STEP 5
    A = I * 5: t1 = (I - 5) * pp / 180: t2 = I * pp / 180: t5 = (I - 2.5) * pp / 180
    IF PihuosK1(A) > 0 THEN
        ax = PihuosK1(A) / MaxPihuos
        m = 1 + ax * SIN(t1): n = 1 + ax * COS(t1 + pp): m1 = 1 + ax * SIN(t2 + pp): n1 = 1 + ax * COS(t2 + pp)
        nn = 1 + ax * SIN(t5): nn = 1 + ax * COS(t5) : mm1 = 1 + ax * SIN(t5 + pp): mn1 = 1 + ax * COS(t5 + pp)
        LINE -(m1, n1)-(a, n): LINE -(mm1, nn): LINE -(nn1, m1): LINE -(m1, n1): ax = ax * .95
        PAINT (1 + ax * SIN(t5), 1 + ax * COS(t5)): CHR$(85) + CHR$(170)
        PAINT (1 + ax * SIN(t5 + pp), 1 + ax * COS(t5 + pp)): CHR$(85) + CHR$(170)
    END IF
NEXT I
END SUB
```

```
***** Αλγόριθμος σχεδίασης ποδοσφαιρικών παρατάξεων & γωνιών επιφανειών
***** IF PihuosK1(71) > 0 THEN
    t1 = 1 + (PihuosK1(71) / MaxPihuosK1) * SIN((352.5) * pp / 180)
    t2 = 1 + (PihuosK1(71) / MaxPihuosK1) * COS((352.5) * pp / 180)
    END IF
    FOR I = 0 TO 365 STEP 5: A = I * 5: IF A = 0 THEN A = 72
    IF PihuosK1(A) > 0 OR I = 365 THEN
        a = 1 + (PihuosK1(A)/MaxPihuosK1)*SIN((I-2.5)*pp/180):n = 1+(PihuosK1(A)/MaxPihuosK1)*COS((I-2.5)*pp/180)
        LINE (1, 1)-(a, n)
        IF I < 0 AND PihuosK1(A - 1) > 0 THEN
            LINE (t1, t2)-(a, n)
            IF PihuosK1(A - 1) >= PihuosK1(A) THEN t5 = PihuosK1(A) ELSE t5 = PihuosK1(A - 1)
            IF I = 365 THEN IF PihuosK1(72) >= PihuosK1(71) THEN t3 = PihuosK1(71) ELSE t3 = PihuosK1(72)
            t5 = (t5/MaxPihuosK1) * .95:PAINT (1+t5 * SIN(I-5) * pp/180), 1 + t5 * COS(I-5) * pp/180), 1
        END IF: t1 = a: t2 = n
    END IF
    NEXT I
    IF gonia(72) = 0 THEN t3 = 1: t4 = 1 + (gonia(72) / 90) * SIN(1360) * pp / 180:
    t4 = 1 + (gonia(72) / 90) * COS(1360) * pp / 180
    FOR J = 5 TO 360 STEP 5: A = I * 5:
    IF PihuosK1(A) > 0 THEN
        a = 1 + (gonia(A) / 90) * SIN(I - 5) * pp / 180: n = 1 + (gonia(A) / 90) * COS(I - 5) * pp / 180
        nn = 1 + (gonia(A) / 90) * SIN(I) * pp / 180: nn = 1 + (gonia(A) / 90) * COS(I) * pp / 180
        LINE (t3, t4)-(a, n), , , &HAAA: LINE -(aa, nn), , , &HAAA: t3 = nn: t4 = nn
    END IF
    IF PihuosK1(A - 1) > 0 AND gonia(A) <= 0 THEN
        LINE (1, 1)-(1 + (gonia(A-1)/90) * SIN((I-5)) * pp/180), 1 + (gonia(A-1)/90) * COS((I-5)) * pp/180)
    END IF
    NEXT I
```

```
***** Αλγόριθμος υπολογισμού παρατάξεων πολών {ποιητικές καπωδίες}
***** DEFINT I-J, X, Z: MaxPyknотitaZ = 0 : ERASE Pyknотita
FOR j = 1 TO q : YpZ = die.kl(j) \ 2: YkZ = gon.kl(j) \ 2
FOR x = YpZ - 5 TO YpZ + 5: FOR z = YkZ - 5 TO YkZ + 5 : x1 = x: z1 = z
    IF z1 < 0 OR z1 > 45 THEN
        IF x1 <= 90 THEN x1 = x1 + 90 ELSE x1 = x1 - 90
        IF z1 < 0 THEN z1 = ABS(z1 + 1)
        IF z1 > 45 THEN z1 = 45 - (z1 - 46)
    END IF
    IF x1 <= 0 THEN xl = 180 + x1
    IF x1 > 180 THEN xl = x1 - 180
    IF x >= YpZ - 4 AND x <= YpZ + 4 AND z <= YkZ - 4 AND z >= YkZ + 4 THEN GOSUB 5577 ELSE GOSUB 5588
    IF F <= 10 THEN GOSUB 5577
NEXT z: NEXT x : NEXT j
EXIT SUB
5577 Pyknотita(x1, z1) = Pyknотita(x1, z1) + 1
IF MaxPyknотita < Pyknотita(x1, z1) THEN MaxPyknотita = Pyknотita(x1, z1)
RETURN
5588 d1 = (90 - gon.kl(j)) * .017453292#: d2 = (90 - z1 * 2) * .017453292#
IF die.kl(j) <= 180 THEN u1 = 180 + die.kl(j) ELSE u1 = die.kl(j) - 180
IF x1 + z1 <= 180 THEN u2 = 180 + x1 * 2 ELSE u2 = x1 * 2 - 180
u = ABS(u1 - u2) * .017453292#
ED = COS(d1) * COS(d2) + COS(d2) * COS(d1) - 2 * COS(d1) * COS(d2) * COS(u): ER = SIN(d1) - SIN(d2)
BZ = (SQR(ED + ER * ER) / 2): DZ = SQR(1 - BZ * BZ): F = ATN(BZ / DZ) * 2
IF F > 1.570796327# THEN F = pp - F
F = CINT(F * 180 / pp)
RETURN
```

ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ : Θέλω να ευχαριστήσω τον Επίκ. Καθηγητή Σ. Παυλίδη για τις χρήσιμες υποδείξεις του και την κριτική του προγράμματος . καθώς και τον συνάδελφο Π. Φωτιάδη για την βοήθεια του στην επιμέλια του κειμένου και των σχημάτων .

## ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

- Adler,R. & Fenchel, W., Pilger,A.,(1965). Statistische Methoden in der Tektonik II- Glausthaler tektonische Mette 4, III S.
- Davis, J.C.(1973). Statistics and Data Analysis in Geology. New York. John Wiley & Sons, pp. 549.
- Douglas,H,1988. Microsoft Quick Basic. Microsoft.Press,pp13-105
- Duncan A.C.,(1981).A review of cartesian coordinate construction from asphere, for generation of two dimensional geological net projections.Computers & Geosciences. 7(4),pp.367-385
- Fisher, W.I.,Lewis,T.,and Embleton, B.H.(1987). Analysis of spherical data: Cambridge Univ.Press,pp.300.
- Hoek, E., and Bray, J., (1974). Rock slope Engineering. London.: Instityte of Mining and Metallurgy,pp.309.
- Καροτσάρη,Ζ.Α. και Μαριολάκου, Η.Δ.(1984). Ια δίκτια στερεογραφικής προβολής (Wulf & Schmidt) και η χρήση τους στην γεωλογία. Αθήνα,pp.16-21
- Κιλιας, Α.Α. (1985). Εφαγωγή στην τεκτονική Γελαγία. Παν. Θεσσαλονίκης, Θεσσαλονίκη. pp.259-283
- Κολια,Χ.,(1988). Η Quick Basic και οι εφαρμογές της.Αθήνα,pp.13-77
- Massimo,B.e Fausto, L.,(1984). RAC12:Un programma in BASIC per la rappresentazione ciclografica di piani secondo la proiezione controrme di Wulff o equivalente di Schmidt. Ciornale di Geologia, ser.3,vol.46/1. pp.57-71,Bologna.
- Nelson,F.1984 Business Graphics for the IBM PC. SYBEX.Inc, Berkley,pp.28-71
- Πάτσουλε, Μ. και Φωτάκη,Ι.(1982) Στερεογραφική προβολή Lambert-Schmidt και εφαρμογές της με τη χρήση πλεκτρονικού υπολογιστή . Ορυκτος πλούτος, 21/1982,pp.33-42
- Phillips F.C.(1971). The use of stereographic Projection in Structural Geology . Edward Arnold Ed.. London,pp.90.
- Priest, S.D.,(1985). Hemispherical Projection Methods in Rock Mechanics. London: Allen and Unwin,pp.124.
- Qin,H. and Jacques ,A.,(1989). Conjug: A fortran-77 program for reconstructing the principal Paleostress axes associated with a set of conjugate fault slip data. Computers & Geosciences Vol.15,No 6, pp.927-937.
- RAGAN, D.M.,(1973). Structural geology: An introduction to geometrical techniques. J.Wiley and Sons, N.York,pp.208.